



МАФИЯ. ПРОСТАЯ ИГРА. ПРАВИЛА.

- *Ведущий* предлагает участникам игры — *всем жителям* — отсканировать QR-код с картой персонажа.
- Игроки делятся на две команды: *мирные жители* (получившие красные карты), не знакомые друг с другом, и *мафия* (получившие чёрные карты), находящаяся в меньшинстве, но узнающая друг друга в первую «ночь».
- Игровой процесс разделён на две фазы: «день» и «ночь».
- Когда *ведущий* объявляет в городе «ночь», игроки закрывают глаза — «спят». В первую ночь *ведущий* позволяет *мафии* открыть глаза и запомнить своих соратников — «познакомиться». После чего *мафия* «засыпает». Таким образом ведущему становится известен расклад в игре.
- По объявлении «дня» просыпаются *все жители* и обсуждают, кто из них может быть причастен к *мафии*. В конце обсуждения *ведущий* объявляется открытое голосование за «убийство»: набравший большее число голосов выходит из игры.
- Затем наступает «ночь». Ночью просыпается *мафия*, беззвучно (жестами) «совещается» и убивает одного из оставшихся в живых *мирных жителей*, показывая *ведущему* кого именно.
- Днём ведущий объявляет, кто был убит ночью. Убитый игрок демонстрирует всем игрокам свою карту и выходит из-за стола, имея право на «последнее слово».
- И далее фазы «день» - «ночь» чередуются до победы одной из команд (*Мафии* или *Мирных жителей*).